



UNIVERSIDAD DISTRITAL FRANCISCO JOSÉ DE CALDAS

ESPECIALIZACIÓN EN INGENIERÍA DE SOFTWARE

FACULTAD DE INGENIERIA

SYLLABUS

INGENIERIA SOFTWARE II

NUMERO DE CREDITOS: TRES (3)

TIPO DE CURSO: TEÓRICO PRACTICO TEO-PRAC:

Alternativas metodológicas:

Clase Magistral (X), Seminario (), Seminario – Taller (), Taller (X), Prácticas (X),
Proyectos tutoriados (X), Otro: _____

OBJETIVO

Presentar los conceptos más importantes que definen la Ingeniería de Software especialmente la Arquitectura de Software, y que la han constituido con un cuerpo de conocimiento robusto en la formación de una disciplina bien definida.



PROGRAMA SINTETICO

Unidad 1: Ingeniería de Software desde el SWEBOK

Unidad 2: Introducción a la Arquitectura de Software

Unidad 3: ADLs

Unidad 4: Lenguaje de Modelamiento Empresarial Archimate

Unidad 5: Estilos Arquitectónicos

Unidad 6: Patrones de Diseño y Arquitectónicos

Unidad 7: MDA